

Guía para uso del GPS MobileMapper



INETER – UNAG

Octubre del 2008

Funciones básicas

El botón de desplazamiento tiene tres funciones diferentes:

- Se emplea para mover el cursor en la dirección escogida, de un campo de datos a otro, o de una opción del menú a la opción siguiente o anterior.

- En un campo resaltado, la flecha izquierda/derecha desplaza el cursor hacia delante/atrás; La flecha arriba/abajo incrementa/disminuye la cifra o la cadena resaltada.

- En la pantalla de Mapa, una pantalla de navegación, este botón le permite pasar al modo de cursor y a continuación desplazar el cursor en TODAS las direcciones, y no sólo hacia la izquierda, la derecha, arriba y abajo.

Debajo de la pantalla, verá 8 botones situados alrededor de un gran botón de "desplazamiento" ovalado con 4 flechas de dirección encima.

IN/OUT: Utilice estos botones para acercar o alejar la imagen al visualizar una pantalla con un mapa.

ESC: Le devuelve a la pantalla anterior sin hacer efectiva ninguna modificación.

NAV: Le permite acceder a las diferentes pantallas de navegación, donde puede ubicar waypoints y entidades, o bien navegar a los mismos.

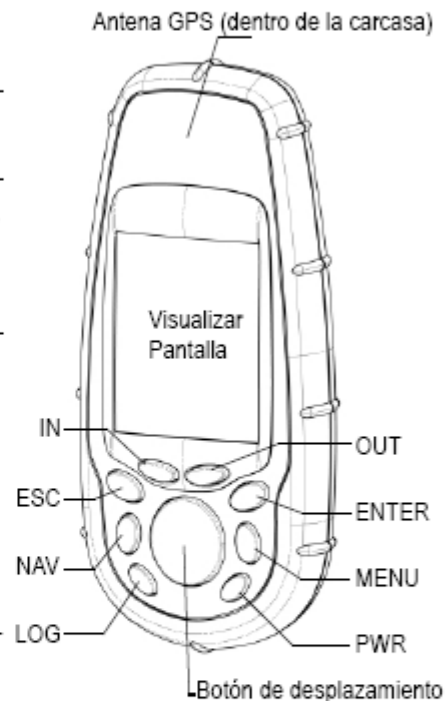
LOG: Le permite crear un nuevo trabajo o abrir uno existente. Con un trabajo y una entidad abiertos, al pulsar LOG accederá a la pantalla de atributos de la entidad.

Con un trabajo abierto, pero sin ninguna entidad, al pulsar LOG accederá a la pantalla de selección de entidades.

ENTER: Emplee este botón para aceptar la introducción de los datos resaltados y para ejecutar diversas funciones de la unidad.

MENU: Le proporciona acceso a diversas funciones, como la configuración y la inicialización del receptor, la selección de objetivos de navegación y varias funciones de registro SIG.

Botón PWR: Enciende y apaga el dispositivo. También activa la iluminación posterior de la pantalla si lo mantiene pulsado durante dos segundos (hasta que cambie el nivel de iluminación posterior).



Encender el receptor

Inicio rápido:
Pulse PWR, espere a que el aparato emita un tono y a continuación pulse ENTER tres veces.

Una vez haya introducido las pilas en el MobileMapper, pulse el botón rojo de encendido (PWR) en la parte frontal del receptor. Verá la pantalla del MobileMapper. Puede esperar un par de segundos o bien pulsar el botón ENTER para que aparezca la pantalla de Copyright. Pulse ENTER o espere, y visualizará la pantalla del Acuerdo. Aquí debe volver a pulsar ENTER, o de lo contrario el receptor se apagará.

Registro de Datos GPS

Iniciar un nuevo trabajo

Power - para encender el equipo
Enter - para confirmar la encendida
Log - presenta 3 opciones:
1. Crear nuevo trabajo
2. Abrir trabajo existente
3. Estación de referencia
Resaltemos crear nuevo trabajo
Enter - asigne nombre al trabajo (ver detalle más adelante)
Ok
Enter - presenta lista de entidades con dos opciones
1. Tutorial
2. Generic
Seleccionemos siempre Generis
Enter - presenta modo de trabajo con dos opciones
1. tiempo real
2. Posprocesado
Seleccionemos siempre posprocesado
Enter - contiene 4 tipos de entidades a saber:
1. punto
2. línea
3. área
4. cuadrícula
Seleccionemos siempre punto
Comment
Enter
Poner nombre del punto
Ok
Enter
Cerrar - se selecciona para terminar la recepción de datos
Escape

Power - para apagar

Otro Punto

Power
Enter
Log
Abrir trabajo existente
Enter
Se selecciona el trabajo
Enter
Log
Point
.
.

Para medir un punto en modo estación de referencia

Power
Enter
Log
Estación de referencia
Enter
Poner nombre al punto
Ok
Enter
Log varias veces para ver tiempo transcurrido
Power (para concluir la recepción de datos)

Para abrir trabajo ya existente, medir puntos y medir un punto en modo estación de referencia

Power
Enter
Menú
Abrir trabajo
Enter
Seleccionar trabajo
Enter
Log
Point
Enter
Comment

Enter
Poner nombre
Ok
Enter
Cerrar
Enter

Otro Punto

Log
Point
Enter
Comment
Enter
Poner nombre
Ok
Enter
Cerrar
Enter

Punto en modo estación de Referencia

Menú
Cerrar trabajo
Enter
Si
Enter

Log
Estación de referencia
Poner nombre
Ok
Enter
Nav
Power

Para Borrar Archivo

Menú
Borrar archivo
Enter
Seleccionar archivo
Enter
Si
Enter